

# **L'AMENAGEMENT DES REGLES DE JEU CHEZ LES JEUNES**

## **AU SERVICE DE LA FORMATION DES JOUEURS, DES ENTRAINEURS ET DES ARBITRES JEUNES**

### **A : CONSTATS**

Après 10 années de pratique avec les premières règles aménagées, on peut constater :

- Un problème de respect des préconisations sur les formes de jeu, soit par manque de connaissances et d'informations sur ces préconisations, soit par manque de formation des nouveaux encadrants et de temps aux entraînements pour pouvoir travailler ces différentes formes de jeu, soit par le fait qu'elles ne sont que préconisées et non imposées.
- **Que la catégorie centrale dans la formation du joueur et de la joueuse, notamment dans le passage du jeu tout terrain, (jeu des moins de 11 ans), au jeu proche de la zone, (jeu des moins de 15 ans aux adultes), nous semble être celle des moins de 13 ans.**

#### Les points positifs :

- Un passage du jeu sur grand espace au petit espace **beaucoup moins brutal, notamment avec la catégorie – de 13 ans.**
- Un peu plus de variété dans les formes de jeu, **avec plus de diversité dans l'espace de jeu effectif utilisé et plus de variété dans la densité défensive, chez les – de 13 ans.**
- **Une meilleure occupation de l'espace de jeu chez les – de 13 ans.**
- **Un peu plus de variété dans les comportements individuels offensifs chez les joueurs de la Base Arrière, notamment chez les – de 15 ans.**

#### Les points négatifs :

- Pas d'amélioration dans l'occupation et l'utilisation des espaces de jeu chez les – de 15 ans : **toujours aussi peu de jeu avec les joueurs de la Base Avant, (Ailiers et pivots), le tiers-temps à 5X5 n'a pas répondu à nos attentes, très peu de tirs de loin ou au travers.**
- **TOUJOURS des formes, (systèmes et dispositifs), défensives que l'on substitue aux intentions sans tenir compte des situations de jeu.**  
**Exemple:** Il n'y a aucun sens à NEUTRALISER ou à INTERCEPTER à tout va.
- Il nous semble TOUJOURS aussi néfaste pour le joueur de défendre sur un trop grand espace où il sera toujours battu et en poursuite, que de défendre à 6 mètres sans aucune activité ni intention défensive.
- TOUJOURS aussi peu de Gardiens de But potentiellement intéressants pour la détection.
- L'engagement du Gardien de But chez les – de 15 ans, qui n'a pas accéléré le jeu.

### **B : LA DEMARCHE**

Nous avons pris le parti de n'imposer que les règles, (nombre de joueurs, engagement, périodes et temps de jeu, ...), et non pas les formes de jeu, hors il s'avère que le résultat n'est pas celui escompté, (voir introduction).

**Nous envisageons donc, à terme, la possibilité d'IMPOSER les formes de jeu, en commençant notamment par les niveaux d'Excellence, tout en multipliant les circonstances d'information et de formation à destination des entraîneurs de ces catégories.**

## C : L'AMENAGEMENT DES REGLES ET LES FORMES DE JEU PRECONISEES

	REGLES GENERALES	AMENAGEMENT DES REGLES		EXPLICATIONS DES AMENAGEMENTS	FORMES DE JEU PRECONISEES
MOINS DE 11 ANS	<p>3 X 12 minutes Pause de 3 minutes sans changement de côté. 2 temps mort, par équipe, pour les 3 tiers temps.</p> <p><u>1<sup>er</sup> et 2<sup>nd</sup> Tiers temps :</u> Engagement du gardien de but avec le pied sur la ligne de la zone au coup de sifflet de l'arbitre.</p>	1/3 Temps	5 x 5 + 1GB	<p><u>L'AUGMENTATION DU TEMPS DE JEU :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permet aux équipes dont l'effectif est important, de donner plus de temps de jeu à chacun des joueurs.</li> <li>- Est en relation logique avec les règles des - 13 ans.</li> </ul> <p><u>L'EFFECTIF :</u> La réorganisation des 3 tiers temps dans cet ordre favorise le passage du grand au petit espace.</p>	<p><u>DEFENSE :</u> Défense individuelle homme à homme dès la perte de balle, <b>en tenant compte de la balle dès que les compétences des joueurs le permettent. La prise en compte de la balle doit permettre aux joueurs de pouvoir s'aider ou d'intercepter plus facilement.</b></p> <p>1- Ce système de défense permet à chacun des joueurs d'être responsable dans le duel avec son attaquant. 2- La prise en compte de la balle doit permettre et doit inciter les joueurs à défendre un peu plus les uns avec les autres en tenant compte des situations de jeu plus ou moins favorables. 3- Elle semble, aussi, intéressante pour permettre aux attaquants d'occuper et d'exploiter des espaces facilement reconnaissables, autant pour les porteurs que pour les non porteurs de balle.</p> <p><b>La mise en place de l'engagement du centre sur le 3<sup>ème</sup> tiers temps doit favoriser :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>l'alignement des défenseurs pour pouvoir changer d'attaquants en fonction des situations.</b></li> <li>- <b>la relation passeur/réceptionneur sur petit espace et réduire les situations de poursuite et avec utilisation du dribble</b></li> <li>- <b>l'engagement rapide pour marquer un but avant que la défense soit organisée.</b></li> </ul> <p><u>Faire jouer au moins 2 GB au cours du match</u> pour augmenter la découverte de ce poste en garantissant un temps de jeu minimum. <b>Le gardien de but doit être reconnaissable par un maillot de couleur différente des joueurs de champ.</b></p>
	<p><u>3<sup>ème</sup> Tiers temps :</u> Engagement du centre au coup de sifflet de l'arbitre.</p>	1/3 Temps	5 x 5 + 1GB	<p><u>L'ENGAGEMENT :</u> La modification de l'engagement du gardien de but va faciliter la première passe et permettre plus facilement le respect des 3 mètres (repère = pointillés des 9 mètres) comme lors de l'exécution d'un jet. Le gardien de but peut engager sur toute la ligne de la zone, avec un pied dessus.</p> <p>La mise en place de l'engagement du centre permet de découvrir cette règle dès les -11 ans et rendre plus progressive l'augmentation la densité défensive au fil du match.</p>	
	<p>Matériel utilisé : Réducteurs de but. <u>Exclusion :</u> 1 minute sans remplacer le joueur. <u>Jet de 7m :</u> En appui devant la ligne de la zone à 6m.</p>	1/3 Temps	4 x 4 + 1GB	<p><u>L'EXCLUSION :</u> Le joueur exclu ne sera plus remplacé avec comme objectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- une prise de conscience du joueur fautif et éviter la reproduction de la faute.</li> <li>- la découverte du jeu en supériorité et infériorité numérique.</li> </ul>	

	<b>REGLES GENERALES</b>	<b>AMENAGEMENT DES REGLES</b>		<b>EXPLICATIONS DES AMENAGEMENTS</b>	<b>FORMES DE JEU PRECONISEES</b>
<b>MOINS DE 13 ANS</b>	<p><b>3 X 15 minutes</b> <b>Pause de 3 minutes</b> 2 temps mort, par équipe, pour les 3 tiers temps.</p> <p>Engagement du gardien de but depuis sa zone (pied sur le point des 4 mètres) pour le premier tiers-temps</p>	1/3 Temps	5 x 5 + 1GB	<p><u>L'AUGMENTATION DU TEMPS DE JEU :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permet aux équipes dont l'effectif est important, de donner plus de temps de jeu à chacun des joueurs.</li> <li>- Est en relation logique avec les règles des - de 11 et des - de 15 ans.</li> </ul> <p><u>L'EFFECTIF :</u> Le jeu à 7X7 passe dans le dernier tiers-temps pour qu'il y ait une progressivité logique pendant le match.</p>	<p><u>DEFENSE :</u> Système Homme à Homme avec ALIGNEMENT / AIDE / CHANGEMENT, et non pas en Homme à Homme STRICTE. <b>PAS DE PRISE EN INDIVIDUELLE STRICTE.</b></p> <p><u>FORMES DEFENSIVES :</u> 1<sup>er</sup> tiers-temps = défense libre dès la perte de la balle pour favoriser une organisation défensive active, sans s'aligner à 5 joueurs entre 6 et 9 mètres à la perte de la balle. 2<sup>ème</sup> tiers-temps = défense entre 6 et 9 mètres. 3<sup>ème</sup> tiers-temps = défense libre entre le centre du terrain et sa zone, sans s'aligner à 6 joueurs entre 6 et 9 mètres.</p>
	<p>Engagement du centre pour le deuxième tiers-temps.</p>	1/3 Temps	5 x 5 + 1GB	<p><u>L'ENGAGEMENT :</u> Le passage d'1 à 2 tiers-temps avec engagement du centre, vise à rendre plus progressive l'augmentation de la densité défensive pendant le match.</p>	<p><u>ATTAQUE :</u> 1<sup>er</sup> tiers-temps = favoriser une exploitation de l'espace de jeu tenant compte de la forme défensive. 2<sup>ème</sup> tiers-temps = jouer à 5 autour sans pivot pour favoriser la circulation de balle et l'écartement (jeu avec les ailiers). Possibilité de faire rentrer un ailier en pivot. 3<sup>ème</sup> tiers-temps = jouer à 5 autour et 1 pivot. Possibilité de faire rentrer un ailier en pivot.</p>
	<p><b>Engagement du centre pour le troisième tiers-temps.</b></p> <p><b>Exclusion: passage de 1 minute à 2 minutes.</b></p>	1/3 Temps	6 x 6 + 1GB	<p><u>L'EXCLUSION :</u> Le passage à 2 minutes est en relation avec l'augmentation du temps de jeu.</p>	<p><u>GARDIEN DE BUT :</u> Possibilité de jouer avec 1 à 3 gardiens par rencontre.</p>

	REGLES GENERALES	AMENAGEMENT DES REGLES		EXPLICATIONS DES AMENAGEMENTS	FORMES DE JEU PRECONISEES
<b>MOINS DE 15 ANS</b>	<p>2 X 25 minutes. Pause de 5 minutes</p> <p>1 temps-mort par équipe et par mi-temps.</p> <p>Engagement du centre pour les deux mi-temps.</p>	<p>1/2 Temps</p> <p>N°1</p>	<p>6 x 6 + 1GB</p>	<p><u>PASSAGE DE TIERS-TEMPS EN MI-TEMPS :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suppression du tiers-temps à 5 X 5 + 1 GB, qui ne donne pas les effets souhaités.</li> <li>- Permet d'augmenter le temps de jeu sans augmenter l'amplitude horaire du match.</li> </ul> <p><u>L'AUGMENTATION DU TEMPS DE JEU :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Permet aux équipes dont l'effectif est important, de donner plus de temps de jeu à chacun des joueurs.</li> <li>- Est en relation avec les règles des - de 11 et des - de 13 ans.</li> <li>- Passage plus progressif par rapport au temps de jeu des - de 18.</li> </ul>	<p><u>DEFENSE :</u> Système LIBRE, soit Homme à Homme avec ALIGNEMENT / AIDE / CHANGEMENT, Soit en défense de Zone. <b>PAS DE PRISE EN INDIVIDUELLE STRICTE.</b></p> <p><u>FORMES DEFENSIVES :</u> 1<sup>ère</sup> mi-temps = défense étagée en 2 lignes (ex 1/5 - 2/4 - 3/3 ...). 2<sup>ème</sup> mi-temps = défense libre.</p> <p><u>ATTAQUE :</u> Jeu à 5 autour et 1 pivot. Possibilité de jouer à 2 pivots.</p>
	<p><u>Exclusion :</u> 2 minutes.</p>	<p>1/2 Temps</p> <p>N°2</p>	<p>6 x 6 + 1GB</p>	<p><u>L'EFFECTIF :</u> Voir 1<sup>er</sup> paragraphe.</p> <p><u>L'ENGAGEMENT :</u> Suppression de l'engagement du GB :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pas de réel intérêt par rapport l'accélération du jeu.</li> <li>- Harmoniser le passage entre les - de 13 et les - de 18.</li> </ul>	<p><u>GARDIEN DE BUT :</u> Possibilité de jouer avec 1 à 3 gardiens par rencontre.</p>